

目次

0. 画面と基本操作	2
0.1. ユーザーインターフェースの説明	2
0.2. マウスの操作方法	4
1. プロジェクトの開始.....	6
1.1. テンプレートファイルを使ったプロジェクトの新規作成	6
1.2. レベルの作成	7
1.3. 敷地のモデリング.....	8
1.4. 地形面の作図	10
1.5. 道路の作図	11
1.6. 位置と真北の設定.....	12
2. 建物のモデリング	15
2.1. 通芯の作成	15
2.2. 壁の作成	18
2.3. 屋根の作成	26
2.4. 床の作成	32
2.5. 天井の作成	38
2.6. 階段の作成	41
2.7. 建具（窓）の配置.....	45
2.8. 建具(ドア)の配置	52
2.9. 住宅設備・家具の配置.....	54
2.10. 部屋の作成	59
3. 図面の作成.....	61
3.1. 平面図の作成	61
3.2. 注釈(文字)の作図	66
3.3. 図面シートの作成.....	68
3.4. 立面図の作成	71
3.5. 断面図の作成	72
3.6. 配置図の作成	74
4. 構造部材の入力	76
4.1. 柱の作図	76
4.2. 梁の作図	79
5. プレゼンテーション資料の作成	82
5.1. パースビューの作成.....	82
5.2. マテリアル(素材)の設定.....	86
5.3. クラウドレンダリング (Autodesk 360 Rendering サービスを使ったレンダリング).....	91