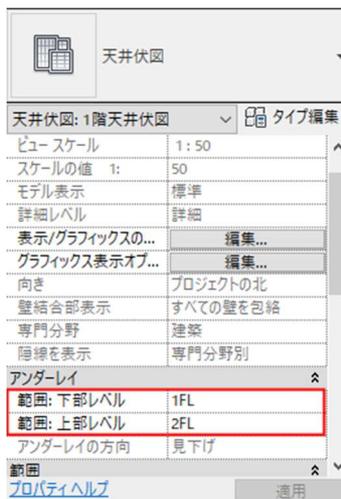


2.5. 天井の作成

2.5.1. 1階の天井を作成する

プロジェクトブラウザ[**建築/天井伏図**]**図/1階天井伏図**ビューに切り替える

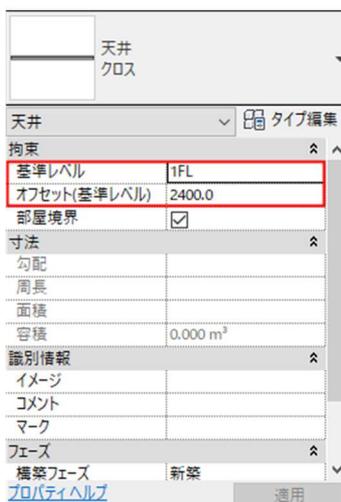
「**アンダーレイ**」は「**範囲：下部レベル**」を「**1FL**」、「**範囲：上部レベル**」を「**2FL**」に設定



2.5.2. [建築]タブ-[構築]パネル-[天井]を選択

プロパティパレットから「**天井 クロス**」タイプを選択

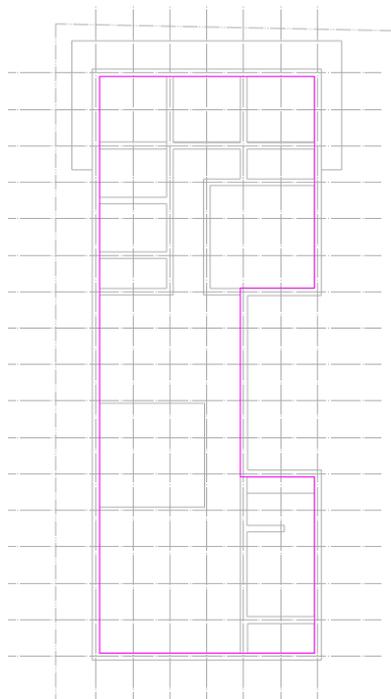
「**基準レベル**」は「**1FL**」、「**オフセット (基準レベル)**」は「**2400**」に設定



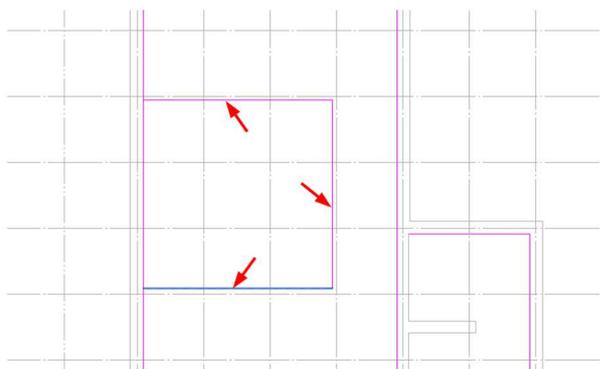
2.5.3. [修正]タブ-[天井]パネル-[天井をスケッチ]を選択

[修正]タブ-[描画]パネル-[壁を選択]を選択し、1F 天井ラインを作図

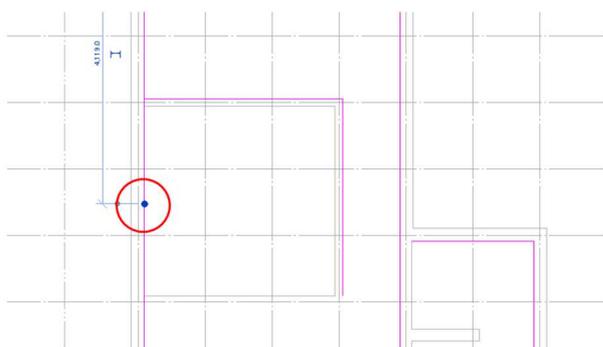




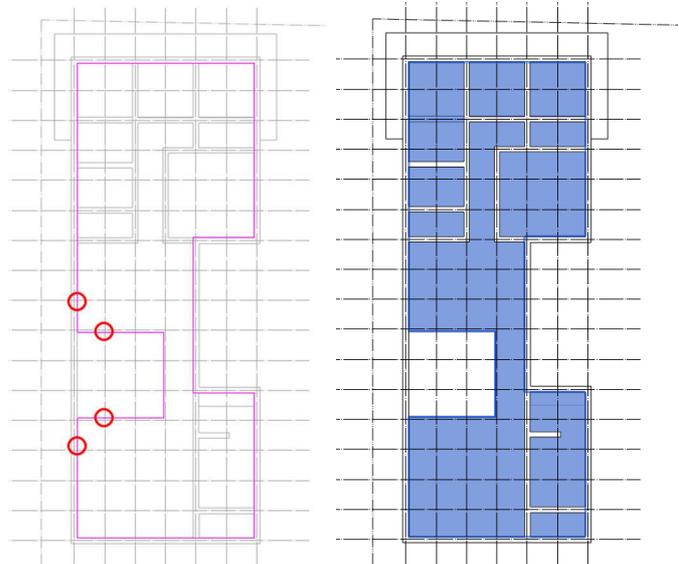
2.5.4. 吹き抜け部分は[修正]タブ-[描画]パネル-[壁を選択]を選択し、2階の床ラインを基準に作図



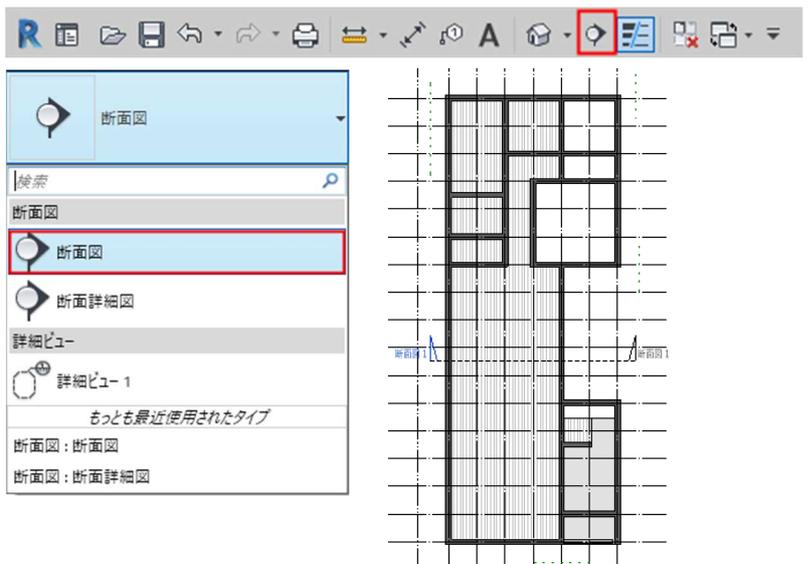
2.5.5. 吹き抜け部分の天井スケッチラインを分割するため、[修正]-[天井の境界を作成]タブの[修正]パネルから[分割]を選択します。「い通芯」と「13通芯」と「13通芯」と「10通芯」の間で分割をします。



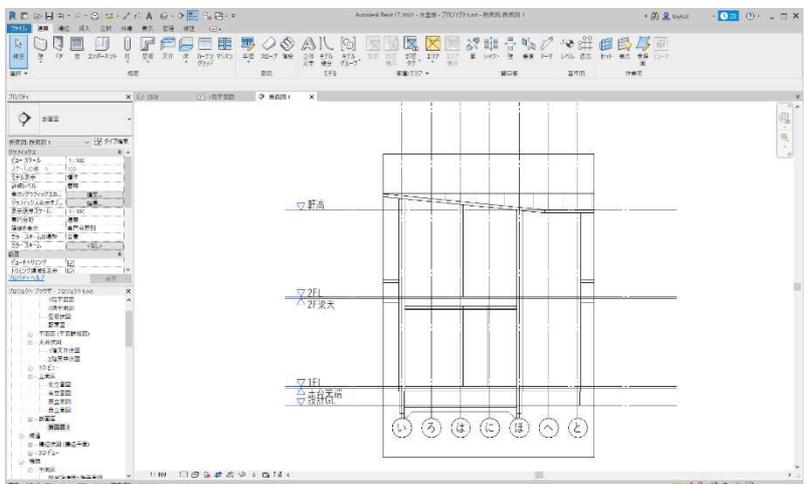
- 2.5.6. [修正]- [天井の境界を作成] タブ-
[修正] パネルから [トリム] を選択
天井のスケッチラインが閉じたループ (一本の線で繋がる) となるように、コーナー部分を面取りします
右図のスケッチラインを選択し、
作図が終わったら [編集モードを終了] をクリック



- 2.5.7. 断面図ビューを作成し、1階天井の作図を確認する
プロジェクトブラウザ [建築/平面図/1階平面図] ビューを選択
ツールバーから [断面 断面図ビューを作成] を選択
プロパティパレットから [断面図 断面図] タイプを選択
表示されている 1FL ビューに断面ラインを作図



- 2.5.8. プロジェクトブラウザ [建築/断面図/断面図 1] ビューを選択し確認



第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複写、配布することは禁止されています

2.6. 階段の作成

2.6.1. 内部階段を作成する

プロジェクトブラウザ[**建築/平面図**
/1階平面図]ビューに切り替える

2.6.2. [建築]タブ-[階段]パネル-[階段]を選択



プロパティパレットから「**鉄骨階段**
木造」タイプを選択、タイプ編集をクリック

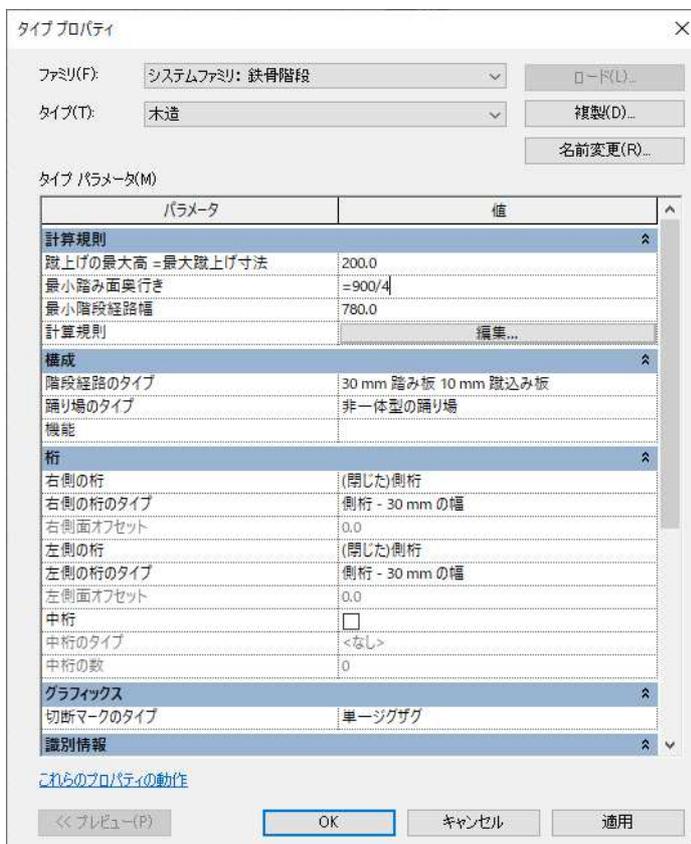


2.6.3. 該当のパラメータの値を変更

「**蹴上の最大値**」は「**200**」、「**最小蹴込み板奥行き**」は「**=910/4**」、「**最小階段経路幅**」は「**780**」

「**階段経路のタイプ**」は「**30 mm 踏み板 10 mm 蹴込み板**」、桁は左右とも「**(閉じた)側桁**」「**側桁-木製-30mm の幅**」に設定してOK

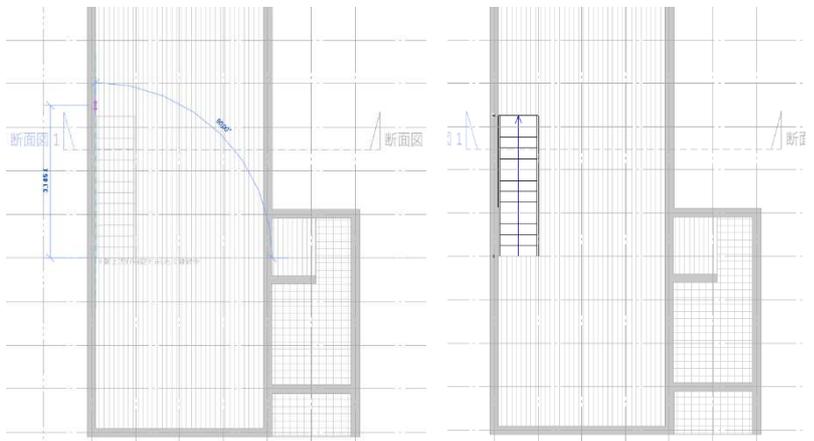
プロパティパレットの「**指定の蹴上段数**」が「**14**」、「**実際の踏み板奥行き**」が「**227.5**」になっていることを確認



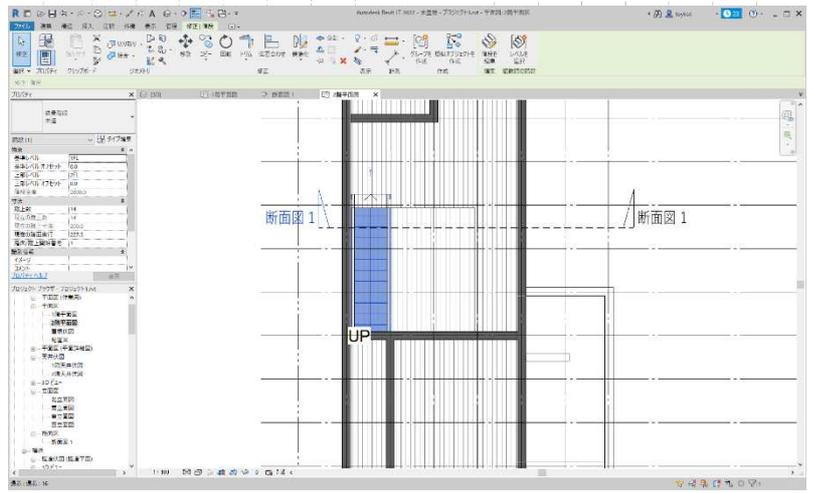
第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています

- 2.6.4. オプションバーの「配置基準線」は「側桁：左」、「オフセット」は「0.0」、「実際の経路幅」は「780」に設定
- 2.6.5. [修正|作成 階段]タブ-[踏み面]パネル-[直線]を選択し「い通芯」と「13通芯」の交点付近で始点を指定、「9通芯」付近で終点を指定

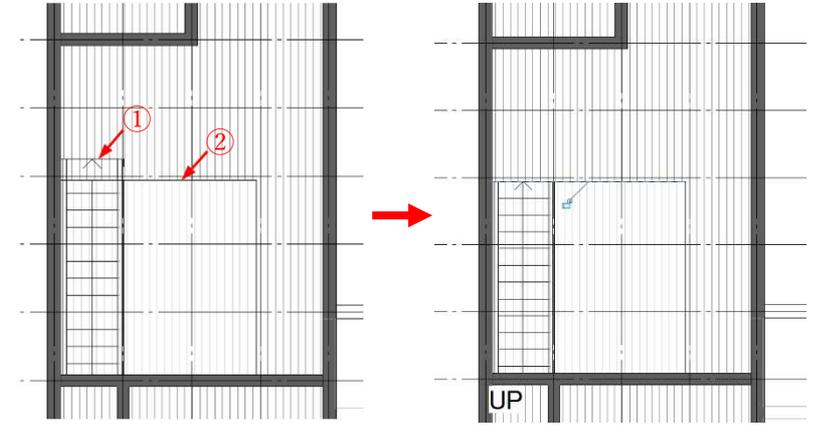
階段の入力が終了したら[編集モードを終了]をクリック



- 2.6.6. 階段の位置を調整します。
プロジェクト ブラウザ[建築/平面図/2階平面図]ビューを選択
- 2.6.7. 作図した階段を選択して[修正]タブ-[修正]パネル-[位置合わせ]を選択



- 2.6.8. 位置合わせの基準となる位置を選択、続けて最上段の踏板先端を選択



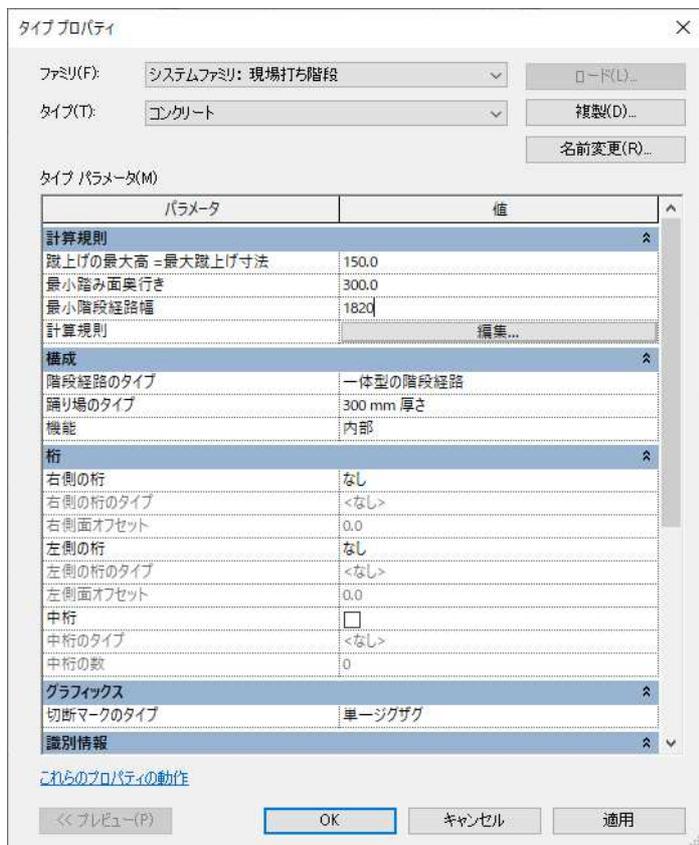
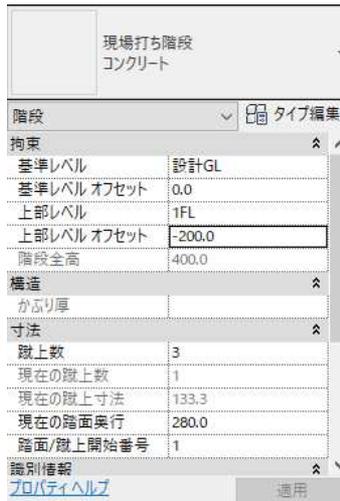
第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複写、配布することは禁止されています

2.6.9. 玄関ポーチ部分の土間階段を作図する

プロジェクト ブラウザから[建築/平面図/1階平面図]ビューを選択
[建築]タブ-[階段]パネル[階段]を選択

内部階段同様に、階段タイプは「現場打ち階段 コンクリート」、「基準レベル」は「設計GL」、「上部レベル」は「1FL」、「上部レベル オフセット」は「-200」に設定

また、タイプ編集は「蹴上の最大高」は「150」、「最小蹴込み板奥行き」は「300」、「最小階段経路幅」は「1820」に設定

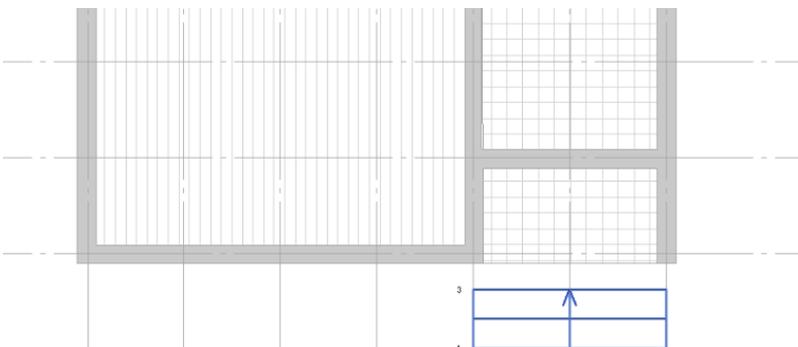


2.6.10. [修正]タブ-[ツール]パネル-[手すり]をクリックすると、ダイアログボックスが出てくるのでドロップダウンして「なし」に設定

オプションバーの「配置基準線」は「中心」、「オフセット」は「0.0」、「実際の経路幅」は「1820」に設定



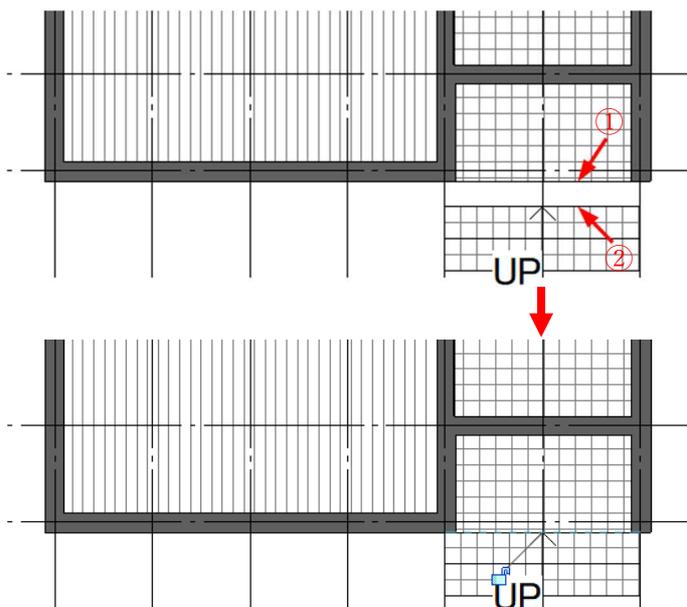
- 2.6.11. [修正|作成 階段]タブ-[踏み面]パネル-[直線]を選択し、玄関ポーチ近傍の「へ通芯」上で階段を作図（位置は後から調整



- 2.6.12. 階段とポーチの位置を繋げます

[修正]タブ-[修正]パネル[位置合わせ]を選択

位置合わせの基準となるポーチの端部①を選択し、次に移動元の基準となる階段の端部②を選択して、階段の位置を調整



- 2.6.13. ポーチと階段部分のタイル目地を合わせます
- 土間タイル床を選択し、Tab キーを何度か押すと、タイル目地がハイライト表示されるので、その状態でクリックしてから、[修正]タブ-[修正]パネル-[位置合わせ]で階段のタイル目地の位置を合わせる

2.7. 建具（窓）の配置

2.7.1. 1階の窓を配置する

プロジェクトブラウザ[**建築/平面図/1階平面図**]ビューに切り替える
[**建築**]タブ-[**構築**]パネル-[**窓**]を選択

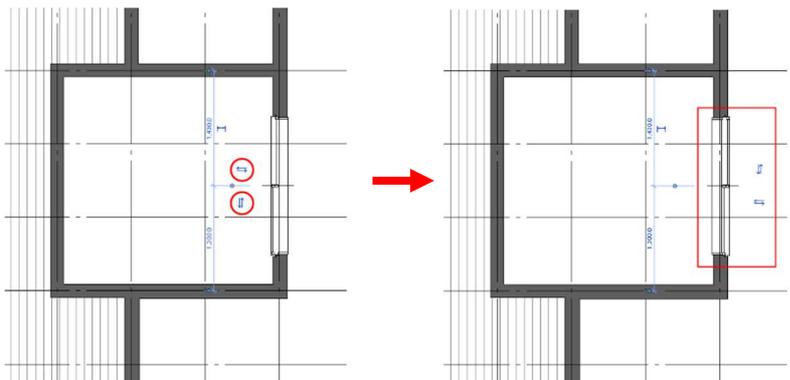


プロパティパレットから「サーモス L_引違い窓_2枚建 W1650xH1100 **タイプ**」を選択
「**下枠の高さ**」に「**900**」と入力



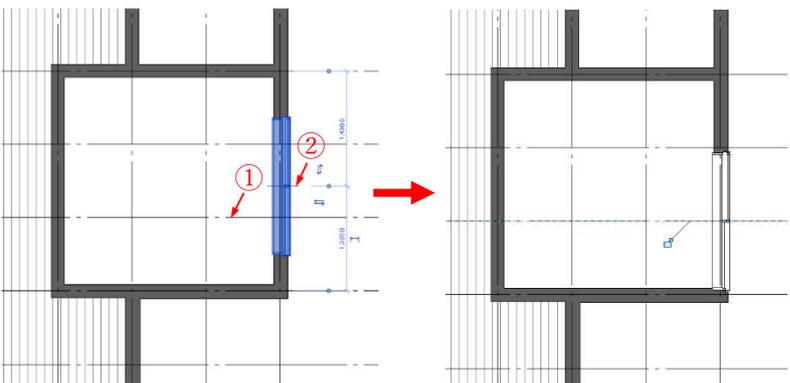
2.7.2. 窓を「と通芯」の「5通芯」と「6通芯」

の間に配置します
配置後、フリップが外壁側にあるか確認
内側にある場合はフリップをクリックして反転
(上下左右共に反転する)



2.7.3. 窓の位置を調整します

位置合わせをしたい窓を選択し、
[**修正**]タブ-[**修正**]パネル-[**位置合わせ**]を選択
位置合わせの基準となる「**6通芯**」を選択し、次に「**建具の中心線**」を選択して建具の位置を移動

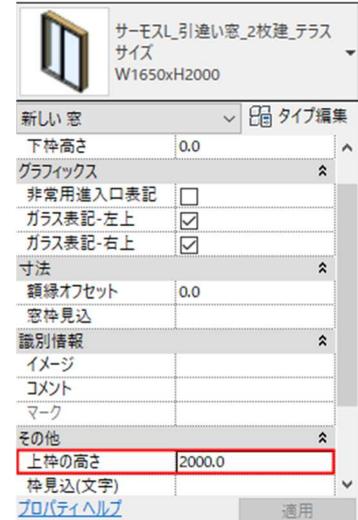
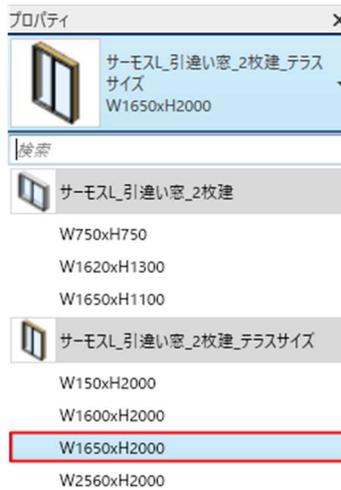


第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています

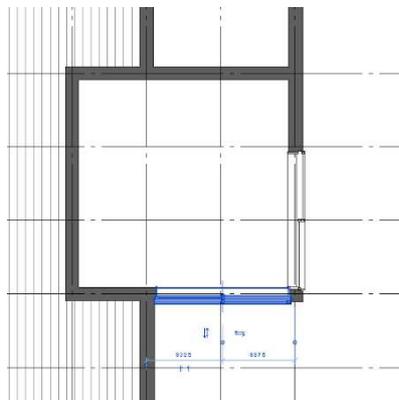
2.7.4. [建築]タブ-[構築]パネル-[窓]を選択

プロパティパレットから「サーモス L_引違い窓_2枚建_テラスサイズ W1650xH2000 タイプ」を選択

「上枠の高さ」に「2000」と入力

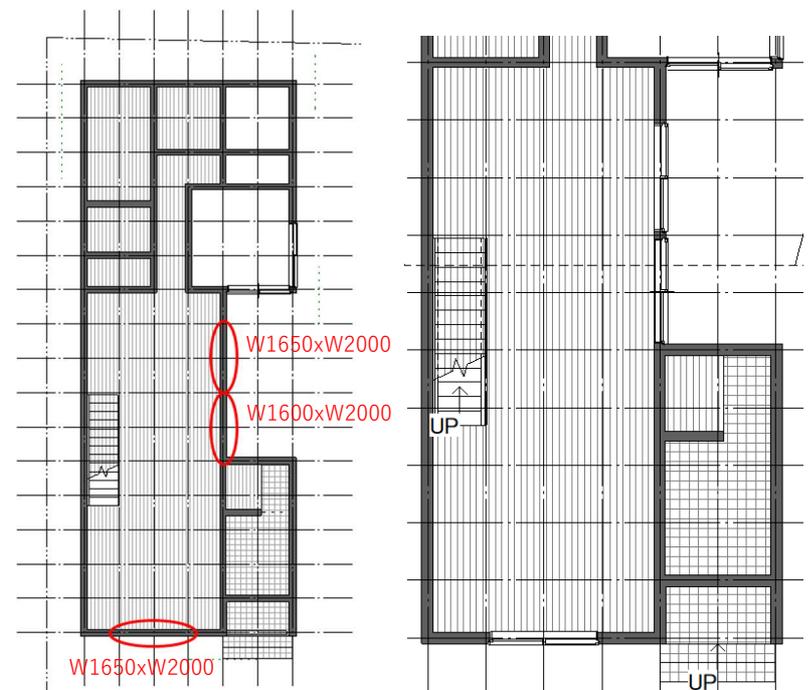


「⑦通芯」の「ほ通芯」と「と通芯」の間に配置します



2.7.5. 右図の示す位置に「サーモス L_引違い窓_2枚建_テラスサイズ W1600xH2000」タイプと「サーモス L_引違い窓_2枚建_テラスサイズ W1650xH2000」タイプの窓をそれぞれ配置する

3.7.3 の要領でそれぞれ配置位置を調整する
位置合わせする上で、基準となるものが無い場合は、窓選択時に青字で表示される「仮寸法」と「寸法補助線」に直接数字を入力して調整する

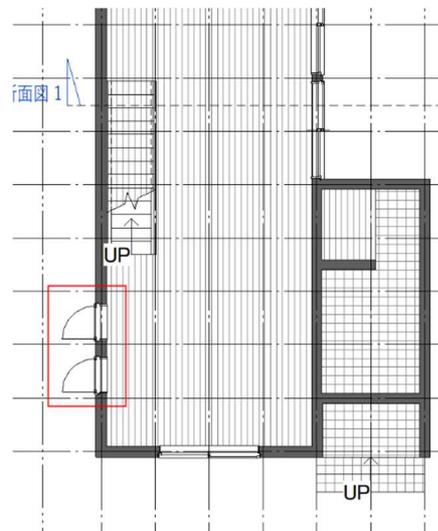
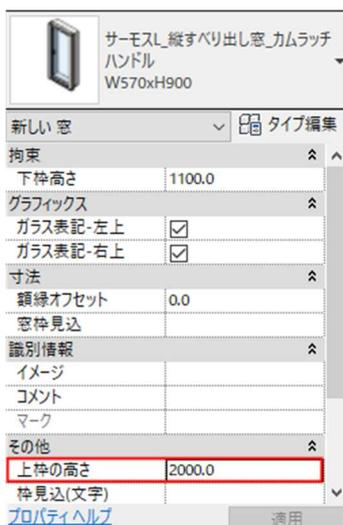


2.7.6. [建築]タブ-[構築]パネル-[窓]を選択

プロパティパレットから「サーモス
L_縦すべり出し窓_カムラッチ
ハンドル W570xH900 タイプ」を選択

「上枠の高さ」に「2000」と入力

「1通芯」の「14通芯」と「16通芯」の
間に配置



2.7.7. 窓の位置を通芯間の中央に移動する

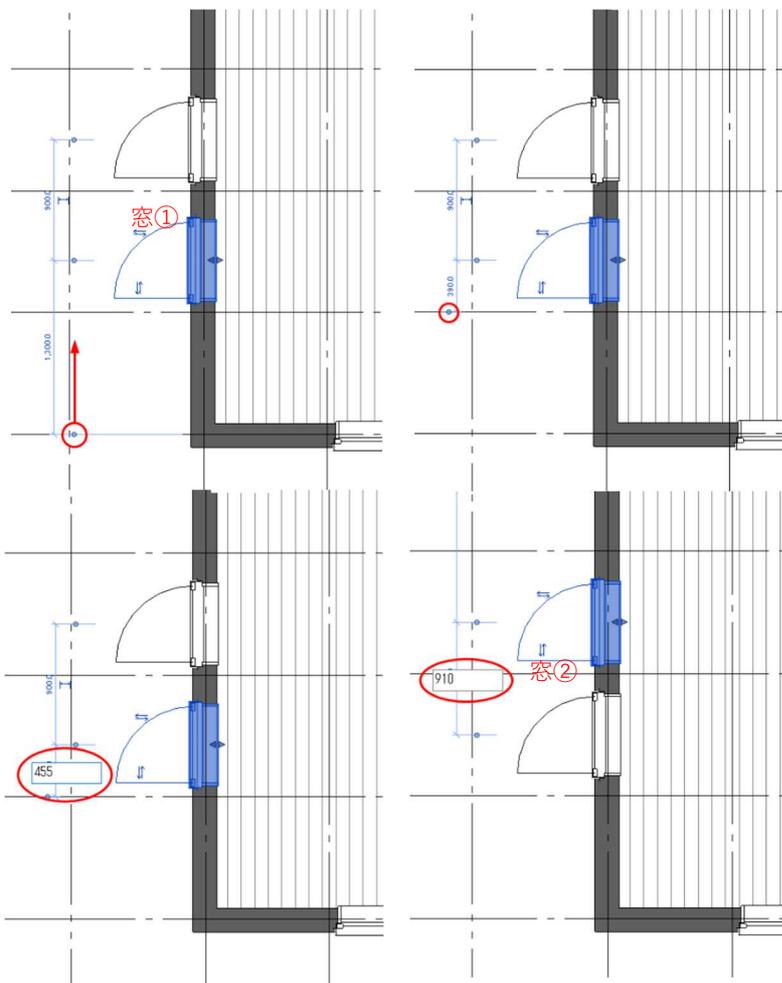
「15通芯」「16通芯」間の窓（窓①）
を選択

「仮寸法」および「寸法補助線」が表示
されるので「17通芯」の寸法補助線
のポイントをクリックし「16通芯」
までドラッグ

「16通芯」からの仮寸法値を選択
し、窓①の中心までの距離「455」と
入力

「14通芯」「15通芯」間の窓（窓②）
を選択

窓①の中心からの仮寸法が表示され
るので「910」と入力



2.7.8. 1階のすべての窓を配置する

The image displays a Revit floor plan with three window types highlighted by red circles and arrows. Each window has a corresponding property panel:

- Top Left Panel:**
 - 窓 (1) 窓 (1) タイプ編集
 - サーマスL引違い窓_2枚建 W750xH750
 - 拘束: 基準レベル: 1FL, 下枠高さ: 1250.0
 - グラフィックス: 非常用進入口表記: , ガラス表記-左上: , ガラス表記-右上:
 - 寸法: 額縁オフセット: 0.0, 窓枠見込: (empty)
 - 識別情報: フェース: (empty), その他: (empty)
 - 上枠の高さ: 2000.0
 - 枠見込(文字): (empty)
 - プロパティヘルプ
 - 適用
- Top Right Panel:**
 - 窓 (1) 窓 (1) タイプ編集
 - サーマスL引違い窓_2枚建 W750xH750
 - 拘束: 基準レベル: 1FL, 下枠高さ: 1100.0
 - グラフィックス: 非常用進入口表記: , ガラス表記-左上: , ガラス表記-右上:
 - 寸法: 額縁オフセット: 0.0, 窓枠見込: (empty)
 - 識別情報: フェース: (empty), その他: (empty)
 - 上枠の高さ: 1850.0
 - 枠見込(文字): (empty)
 - プロパティヘルプ
 - 適用
- Bottom Left Panel:**
 - 新しい窓 窓 (1) タイプ編集
 - サーマスL横すべり出し窓_カムラッチハンドル W710xH300
 - 拘束: 下枠高さ: 1100.0
 - グラフィックス: ガラス表記-左上: , ガラス表記-右上:
 - 寸法: 額縁オフセット: 0.0, 窓枠見込: (empty)
 - 識別情報: イメージ: (empty), コメント: (empty), マーク: (empty)
 - その他: 上枠の高さ: 1400.0
 - 枠見込(文字): (empty)
 - プロパティヘルプ
 - 適用
- Bottom Right Panel:**
 - 新しい窓 窓 (1) タイプ編集
 - サーマスL_FIX窓_内押縁タイプ W1650xH300
 - 拘束: 下枠高さ: 1700.0
 - グラフィックス: ガラス表記-左上: , ガラス表記-右上:
 - 寸法: 額縁オフセット: 0.0, 窓枠見込: (empty)
 - 識別情報: イメージ: (empty), コメント: (empty), マーク: (empty)
 - その他: 上枠の高さ: 2000.0
 - 枠見込(文字): (empty)
 - プロパティヘルプ
 - 適用

The floor plan shows a staircase labeled 'UP' and section lines '断面図' and '断面図 1'. Red circles and arrows connect the window types to their respective property panels.

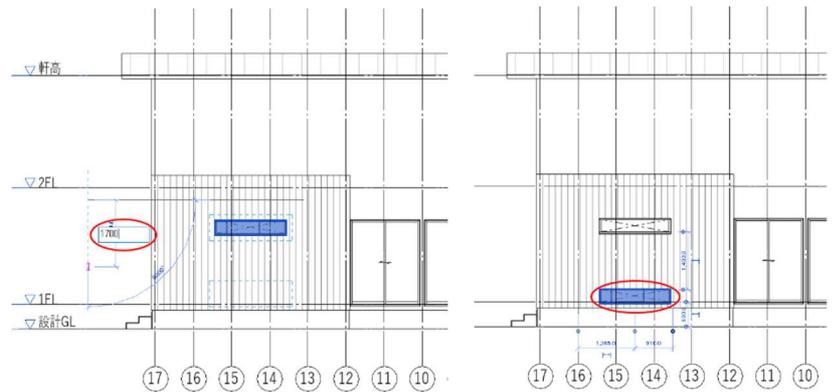
第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています

2.7.9. 窓の高さを調整する

プロジェクトブラウザ[建築/立面図/東立面図]ビューに切り替える

「サーモス L_FIX 窓_内押縁タイプ W1650xH300」の窓を選択

[修正]タブ-[修正]パネル-[コピー]を選択し、GL 方向に「1700」の位置にコピー



【ビュー範囲の設定について】

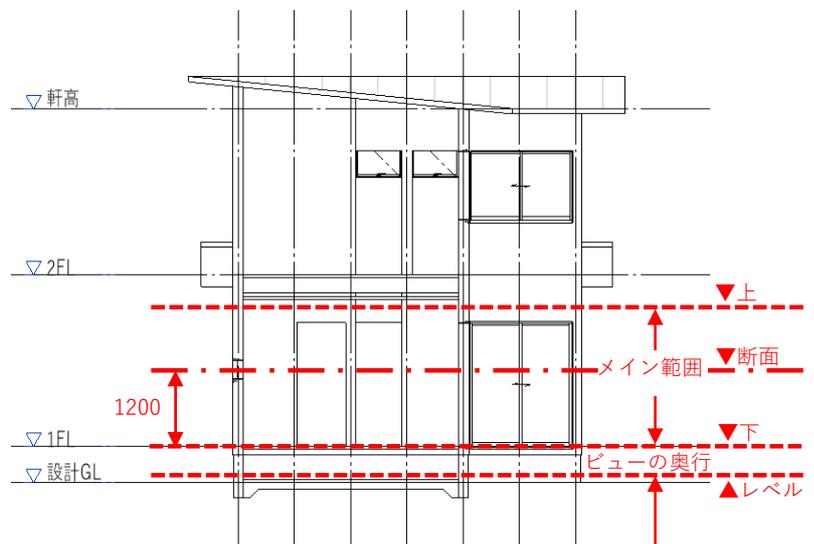
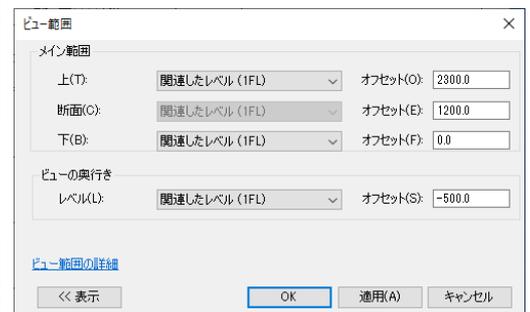
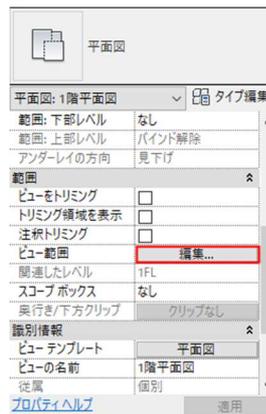
プロジェクトブラウザ[建築/平面図/1階平面図]ビューに切り替える

プロパティパレット「範囲」の「ビュー範囲」で「編集」を選択

「断面」から「下」までの「メイン範囲」に含まれるファミリが平面ビューに表示され編集が可能

「断面」から「上」の範囲は窓や一般モデルなど一部のファミリのみ表示される

また、「下」から「ビューの奥行き」の範囲に含まれるファミリは背景として表示される

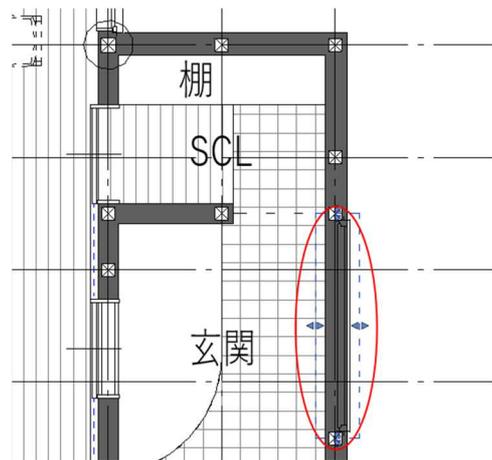
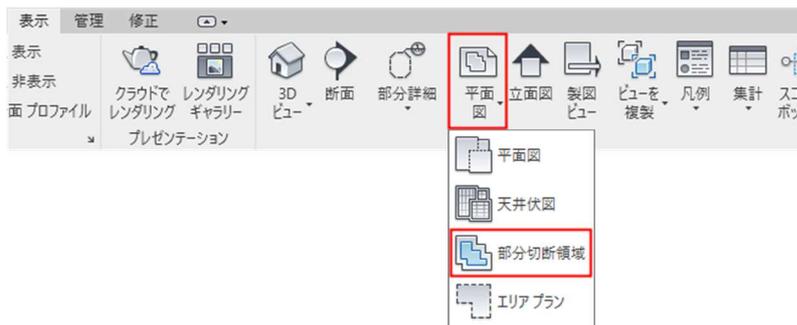


2.7.10. 通常では表示されない窓を表示させる

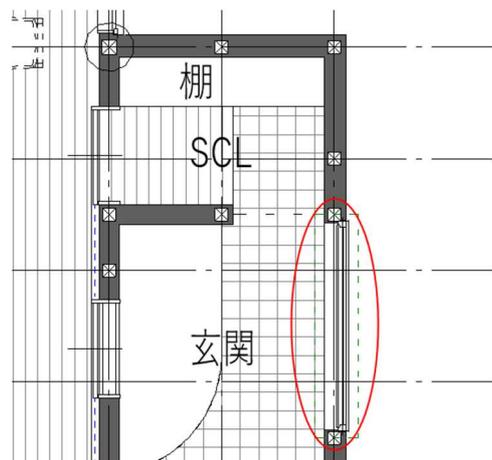
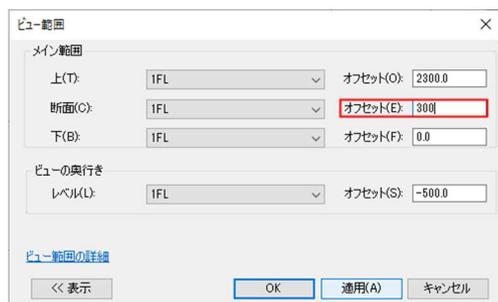
プロジェクトブラウザ[建築/平面図/1階平面図]ビューを選択

[表示]タブ-[作成]パネル-[平面図]をドロップダウンし、「部分切断領域」を選択

[修正]タブ-[描画]パネル-[長方形]を選択し、表示させたい窓の周囲に切断領域を作図



2.7.11. 窓の高さに合わせてビュー範囲を設定



2.7.12. 2階の窓を配置する

プロジェクトブラウザ[建築/平面図
/2階平面図]ビューに切り替える

The image displays the Revit interface for configuring windows on a 2nd floor plan. The central floor plan shows several window locations marked with red circles and arrows. Four property palettes are shown around the plan, each corresponding to a different window type:

- Top Left Palette:** Window type 'サーモス引違い窓_2枚建 W1600xH1100'. Properties include: 下枠高さ (Lower frame height) 900.0, グラフィックス (Graphics) with '非常用進入口表記' (Emergency entrance marking) unchecked, and 'ガラス表記-左上' (Glass marking - top-left) and 'ガラス表記-右上' (Glass marking - top-right) checked.
- Top Right Palette:** Window type 'サーモス横すべり出し窓_カムラッチハンドル W710xH700'. Properties include: 基準レベル (Reference level) 2FL, 下枠高さ (Lower frame height) 1600.0, and 'ガラス表記-左上' (Glass marking - top-left) and 'ガラス表記-右上' (Glass marking - top-right) checked.
- Middle Left Palette:** Window type 'サーモス引違い窓_2枚建 W750xH750'. Properties include: 下枠高さ (Lower frame height) 1250.0, and 'ガラス表記-左上' (Glass marking - top-left) and 'ガラス表記-右上' (Glass marking - top-right) checked.
- Middle Right Palette:** Window type 'サーモス引違い窓_2枚建 W1600xH1100'. Properties include: 下枠高さ (Lower frame height) 900.0, and 'ガラス表記-左上' (Glass marking - top-left) and 'ガラス表記-右上' (Glass marking - top-right) checked.
- Bottom Left Palette:** Window type 'サーモス縦すべり出し窓_カムラッチハンドル W570xH900'. Properties include: 下枠高さ (Lower frame height) 1100.0, and 'ガラス表記-左上' (Glass marking - top-left) and 'ガラス表記-右上' (Glass marking - top-right) checked.
- Bottom Right Palette:** Window type 'サーモス引違い窓_2枚建_テラスサイズ W1650xH1750'. Properties include: 基準レベル (Reference level) 2FL, 下枠高さ (Lower frame height) 250.0, and '非常用進入口表記' (Emergency entrance marking) unchecked.

第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています

2.8. 建具(ドア)の配置

2.8.1. 1階ドアを配置する

プロジェクトブラウザ[建築/平面図
/1階平面図]ビューに切り替える
[建築]タブ-[構築]パネル-[ドア]を
選択



窓と同様にファミリーを配置

片引きフラッシュ
W750H2000

新しいドア ▼ タイプ編集

拘束

下枠高さ 0.0

構成

枠タイプ(文字)

マテリアルと仕上げ

枠材(文字)

仕上(文字)

寸法

ドア枠見込

識別情報

その他

上枠の高さ 2000.0

枠見込(文字)

ガラリW(文字)

ガラリH(文字)

プロパティヘルプ

適用

片引き折れ戸 (フラッシュ扉)
w750h2000

新しいドア ▼ タイプ編集

拘束

下枠高さ 0.0

構成

枠タイプ(文字)

マテリアルと仕上げ

ドア枠 木目 - ナチュラル

ドア把手 メタル-ステンレス

ドア 木目 - ナチュラル

枠材(文字)

仕上(文字)

寸法

識別情報

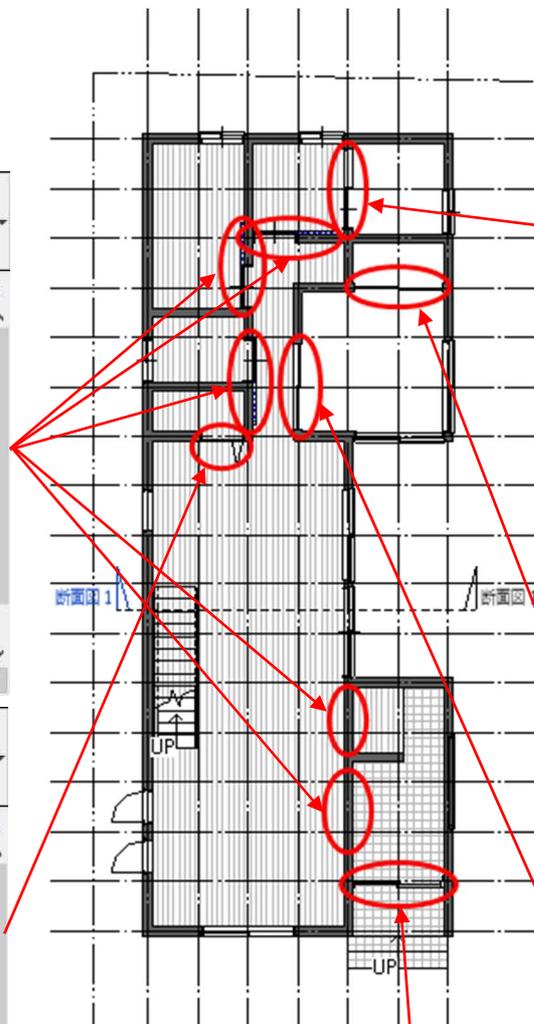
その他

上枠の高さ 2000.0

枠見込(文字)

プロパティヘルプ

適用



浴室引戸
浴室ドア

新しいドア ▼ タイプ編集

拘束

下枠高さ 0.0

構成

枠タイプ(文字)

マテリアルと仕上げ

枠材(文字)

仕上(文字)

寸法

ドア枠見込

識別情報

その他

上枠の高さ 2040.0

枠見込(文字)

ガラリW(文字)

ガラリH(文字)

プロパティヘルプ

適用

ふすま引違い戸
w1600h2000

新しいドア ▼ タイプ編集

拘束

下枠高さ 0.0

構成

枠タイプ(文字)

マテリアルと仕上げ

和室戸枠 木 - ナチュラル

枠材(文字)

仕上(文字)

寸法

識別情報

その他

視線 木 - ナチュラル

模様 紙 - 模

和室戸引手 <カテゴリ別>

上枠の高さ 2000.0

プロパティヘルプ

適用

玄関引戸 (框扉)
w1600h2200

ドア (1) ▼ タイプ編集

拘束

基準レベル 1FL

下枠高さ -200.0

構成

マテリアルと仕上げ

視線 木 - ナチュラル

枠材(文字)

仕上(文字)

寸法

識別情報

フェース

構築フェース 新築

解体フェース なし

その他

上枠の高さ 2000.0

プロパティヘルプ

適用

2枚引き障子
w1600h2000

新しいドア ▼ タイプ編集

拘束

下枠高さ 0.0

構成

枠タイプ(文字)

マテリアルと仕上げ

和室戸枠 木目 - ナチュラル

枠材(文字)

仕上(文字)

寸法

識別情報

その他

障子組子 木目 - ナチュラル

障子紙 紙 - 障子

上枠の高さ 2000.0

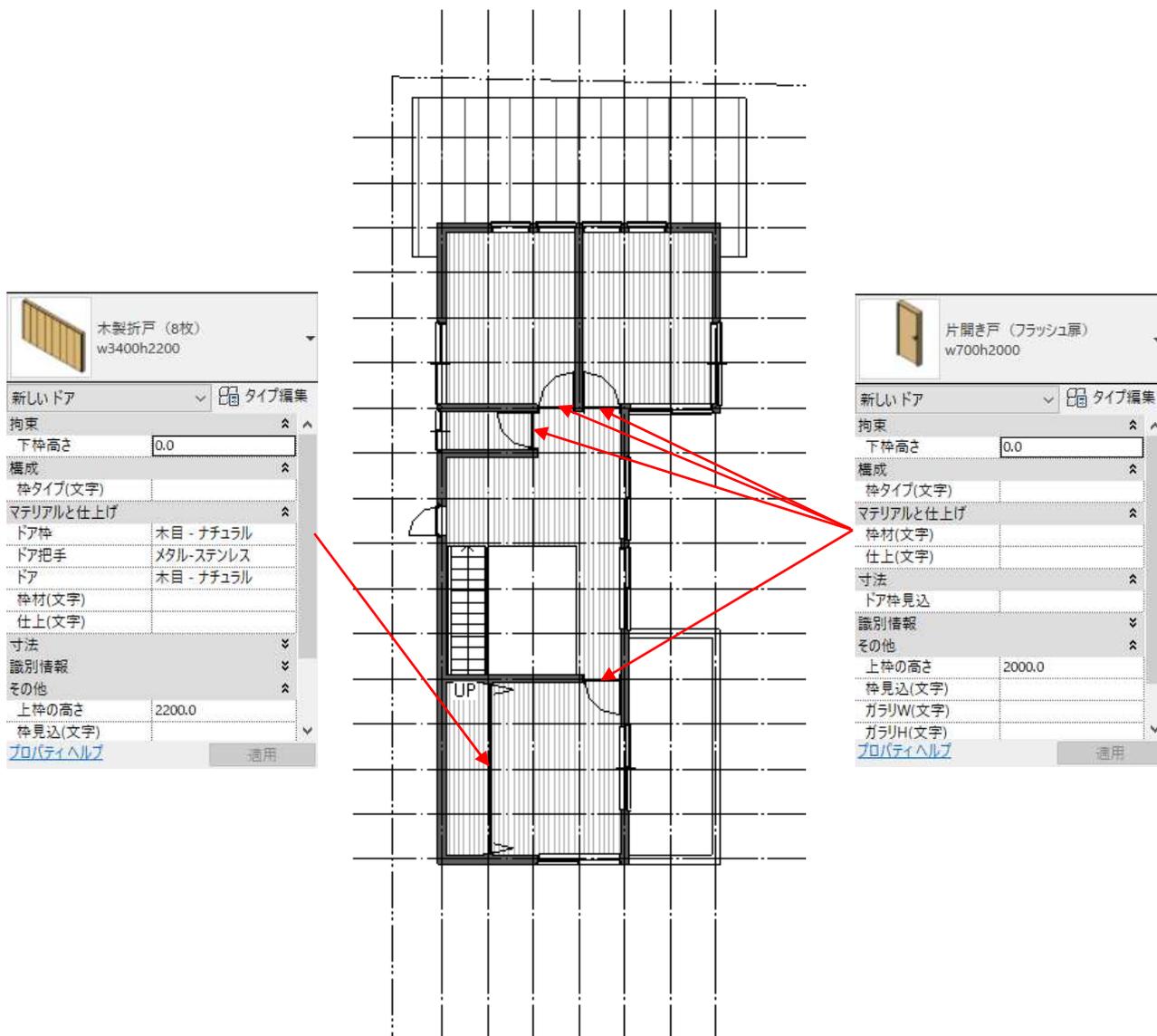
枠見込(文字)

プロパティヘルプ

適用

第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています

2.8.2. 2階ドアを配置する



第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複写、配布することは禁止されています

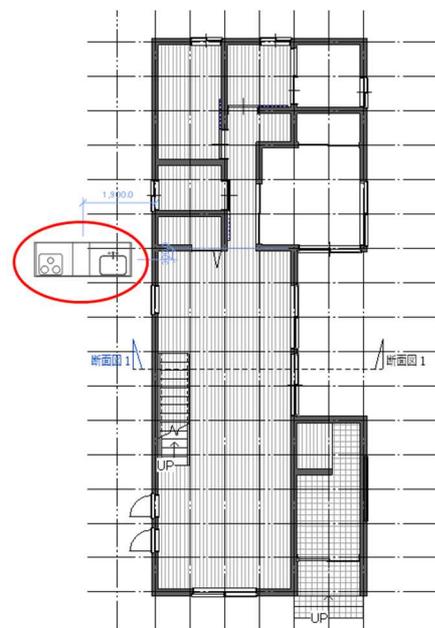
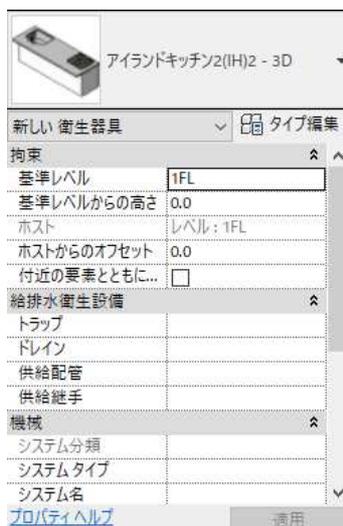
2.9. 住宅設備・家具の配置

2.9.1. 住宅設備(キッチン)を配置する

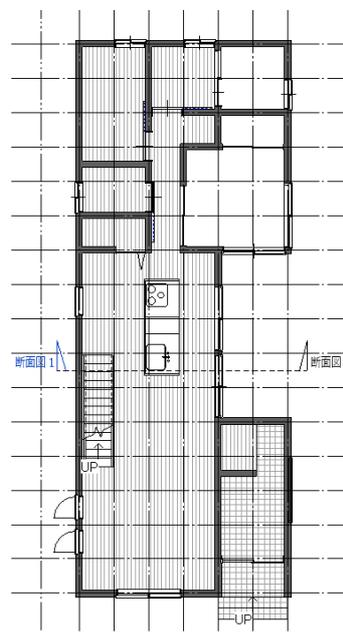
プロジェクトブラウザ[建築/平面図/1階平面図]ビューに切り替える
[建築]タブ-[構築]パネル-[コンポーネント]を選択



プロパティパレットから「キッチン-アイランドキッチン(IH)」を選択
「レベル」を「1FL」、「オフセット」を「0」とする

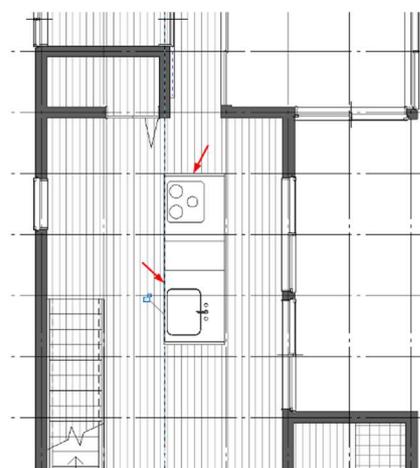


配置する際、キーボードの「スペースキー」を押すとコンポーネントが反時計回りに回転するので、3回押して270度回転させ（半角英数入力となっていることを確認）、右図の位置に配置



[修正]タブ-[修正]パネル-[位置合わせ]を選択

キッチンの端部を「⑧通芯」と「は通芯」にそれぞれ位置合わせする



2.9.2. 同じ位置にレンジフードを配置

レベルオフセットを「1600」とする



第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています

2.9.3. その他の衛生機器、家具を配置する

The image shows a Revit floor plan with several property panels for different families. Red circles and arrows indicate the placement of these items on the plan.

洗濯機パン (Washing Machine Pan) Panel:

新しい 特殊設備	タイプ編集
拘束	
基準レベル	1FL
基準レベルからの高さ	0.0
ホスト	レベル: 1FL
ホストからのオフセット	0.0
付近の要素とともに移動	<input type="checkbox"/>
電気 - 負荷	
パネル	
回路番号	
識別情報	
イメージ	
コメント	
マーク	

UB2-1616 1616 (Plumbing Fixture) Panel:

新しい 衛生器具	タイプ編集
拘束	
基準レベル	1FL
基準レベルからの高さ	0.0
ホスト	レベル: 1FL
ホストからのオフセット	0.0
付近の要素とともに...	<input type="checkbox"/>
給排水衛生設備	
トラップ	
ドレイン	
供給配管	
供給継手	
機械	
システム分類	
システムタイプ	

ウォールキャビネット (Wall Cabinet) Panel:

新しい 家具	タイプ編集
拘束	
基準レベル	1FL
基準レベルからの高さ	0.0
ホスト	レベル: 1FL
ホストからのオフセット	0.0
付近の要素とともに移動	<input type="checkbox"/>
寸法	
幅	2490.0
奥行	380.0
識別情報	

フロアキャビネット (Floor Cabinet) Panel:

新しい 家具	タイプ編集
拘束	
基準レベル	1FL
基準レベルからの高さ	0.0
ホスト	レベル: 1FL
ホストからのオフセット	0.0
付近の要素とともに...	<input type="checkbox"/>
マテリアルと仕上げ	
取手	<カテゴリー別>
寸法	
3段目	390.0
2段目	250.0
1段目	150.0
識別情報	

洗面カウンター7 (Sink Counter) Panel:

新しい 衛生器具	タイプ編集
拘束	
基準レベル	1FL
基準レベルからの高さ	0.0
ホスト	レベル: 1FL
ホストからのオフセット	0.0
付近の要素とともに...	<input type="checkbox"/>
給排水衛生設備	
トラップ	
ドレイン	
供給配管	
供給継手	
機械	
システム分類	
システムタイプ	

畳_4畳 卍 (Mat) Panel:

新しい 家具	タイプ編集
拘束	
基準レベル	1FL
基準レベルからの高さ	0.0
ホスト	レベル: 1FL
ホストからのオフセット	0.0
付近の要素とともに移動	<input type="checkbox"/>
寸法	
幅	2610.0
奥行	2640.0
識別情報	

テレビ台1 (TV Stand) Panel:

新しい 家具	タイプ編集
拘束	
基準レベル	1FL
基準レベルからの高さ	0.0
ホスト	レベル: 1FL
ホストからのオフセット	0.0
付近の要素とともに移動	<input type="checkbox"/>
識別情報	
イメージ	
コメント	
マーク	

ダイニングチェア1A (Dining Chair) Panel:

新しい 家具	タイプ編集
拘束	
基準レベル	1FL
基準レベルからの高さ	0.0
ホスト	レベル: 1FL
ホストからのオフセット	0.0
付近の要素とともに移動	<input type="checkbox"/>
識別情報	
イメージ	
コメント	
マーク	

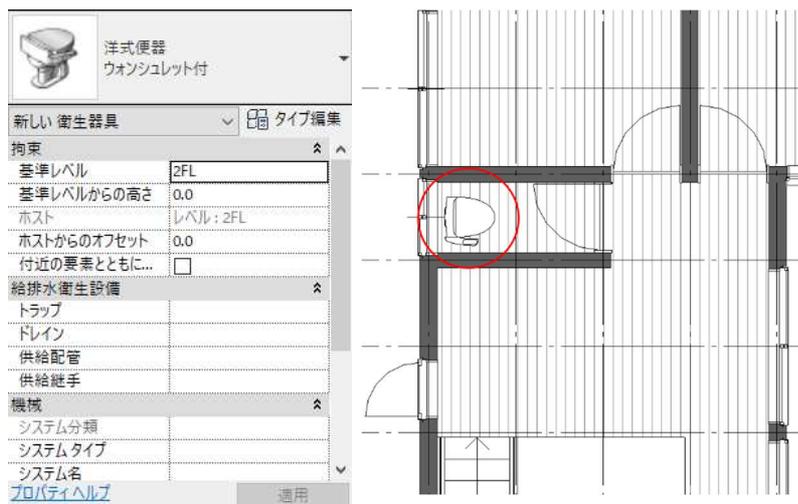
ダイニングテーブル1A (Dining Table) Panel:

新しい 家具	タイプ編集
拘束	
基準レベル	1FL
基準レベルからの高さ	0.0
ホスト	レベル: 1FL
ホストからのオフセット	0.0
付近の要素とともに移動	<input type="checkbox"/>
識別情報	
イメージ	
コメント	
マーク	

第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています

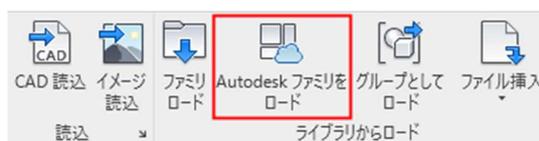
2.9.4. 2階のトイレを配置する

プロジェクトブラウザ[建築/平面図/2階平面図]ビューに切り替える
右図のようにコンポーネントを配置する



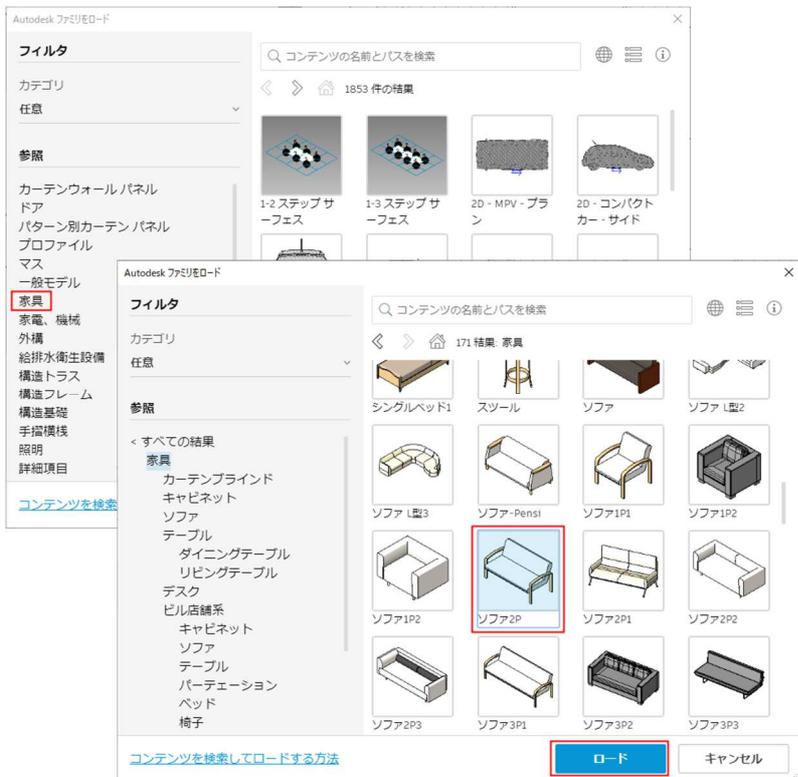
あらかじめテンプレートに入っていないコンポーネント(ファミリー)については PC 内の保存ファイルやクラウドからプロジェクトにロードすることができます

ここではクラウドから Autodesk 作成ファミリーをロードする方法を紹介します



[挿入]タブ-[ライブラリからロード]パネル-[Autodesk ファミリーをロード]を選択

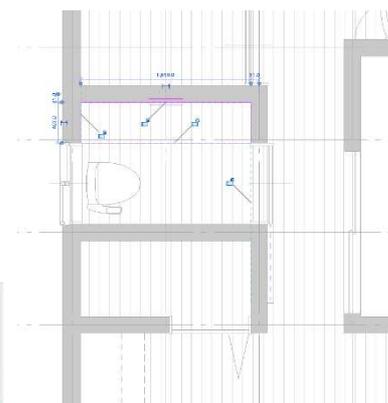
「Autodesk ファミリーをロード」ダイアログが表示されるので、任意のカテゴリを選択し、使用したいファミリーを選択、ロードする



第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています

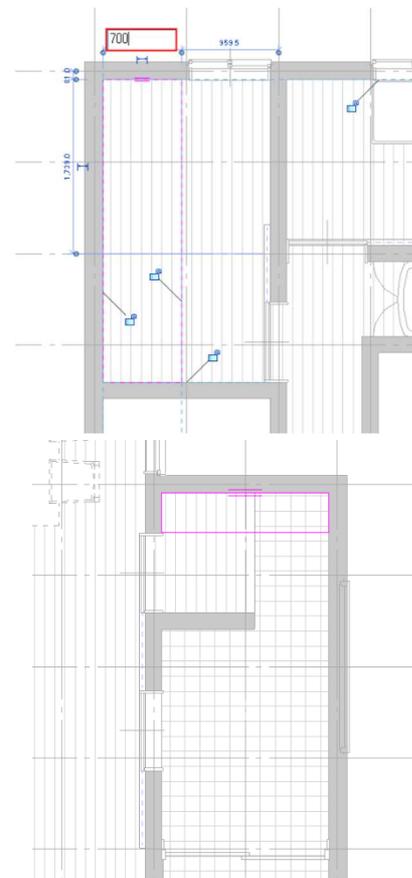
2.9.5. トイレカウンターを作図する

[建築]タブ-[構築]パネル-[床]をドロップダウンし「床 意匠」を選択
プロパティパレットから「床 棚 30」タイプを選択
「基準レベル」は「1FL」、「基準レベル オフセット」は「700」に設定

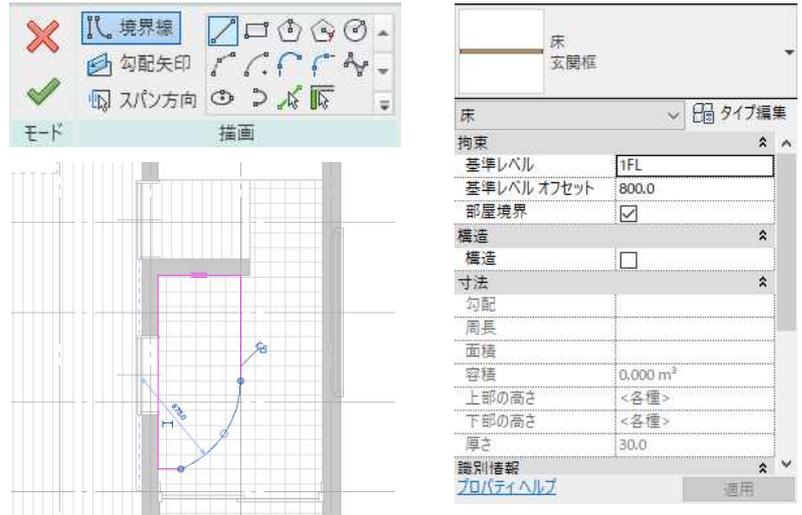


2.9.6. [修正]タブ-[描画]パネル-[長方形]を選択し、トイレカウンターを作図
作図が終わったら[編集モードを終了]をクリック

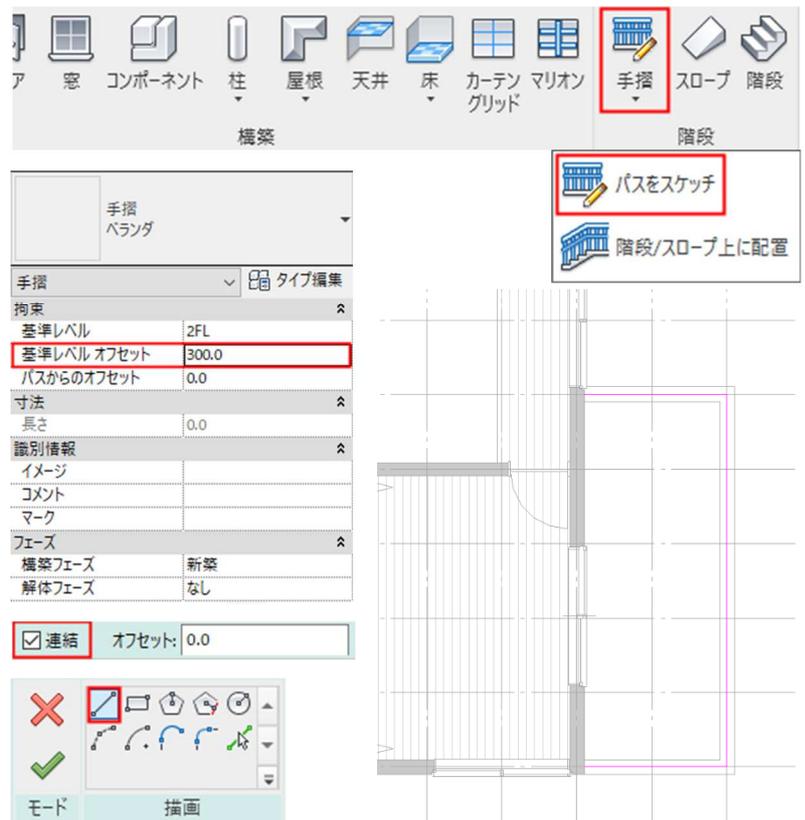
2.9.7. 納戸の棚、シューズクロークの棚も [修正]タブ-[描画]パネル-[長方形]を選択し右図のように作図



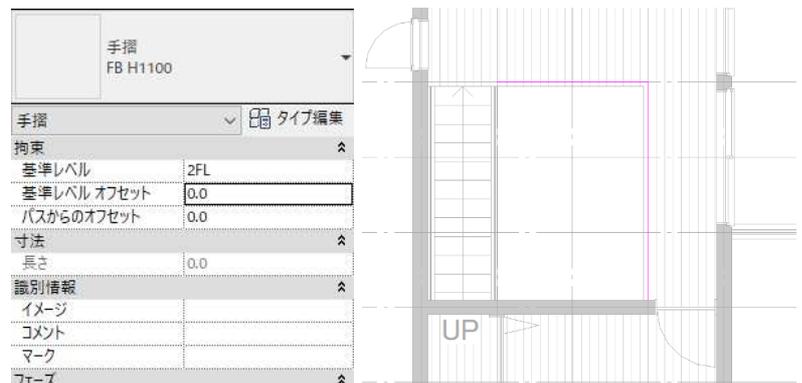
2.9.8. 玄関の式台を[修正]タブ-[描画]パネル-[線] [円弧]を選択し右図のように作図



2.9.9. バルコニーの手すりを作図する
 プロジェクトブラウザ[建築/平面図/2階平面図]ビューを選択
 [建築]タブ-[構築]パネル-[手すり]をドロップダウンして「パスをスケッチ」を選択
 プロパティパレットから「手摺 ベランダ」タイプを選択し「基準レベルからのオフセット」に「300」と入力
 オプションバーの連結にチェック
 [修正]タブ-[描画]パネル-[線]を選択し右図のように作図
 作図が終わったら[編集モードを終了]をクリック



2.9.10. 同様に吹抜け周りの手すりも作図

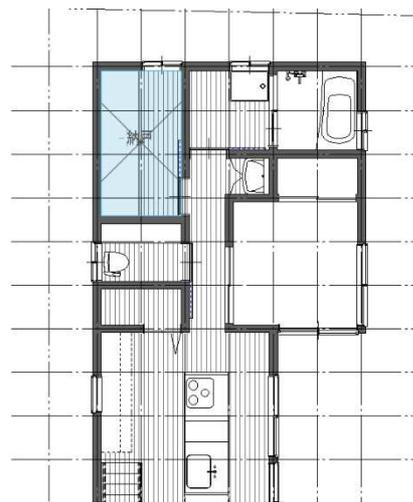
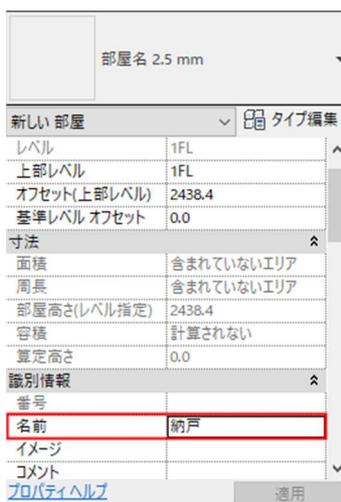


第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています

2.10. 部屋の作成

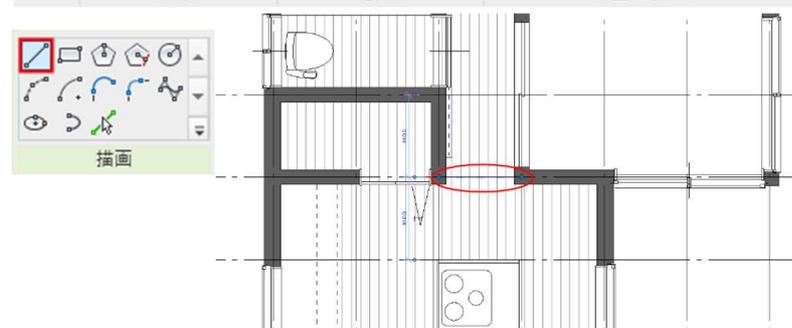
2.10.1. 部屋の設定をする

プロジェクトブラウザ[**建築/平面図**]
/1階平面図]ビューに切り替える
[**建築**]タブ-[**部屋/エリア**]パネル-
[**部屋**]を選択
プロパティパレットから「**部屋名**
2.5mm」タイプを選択し「**識別情報**」
の「**名前**」に「**納戸**」と入力
壁で仕切られた部屋内にカーソルを
持っていきクリック

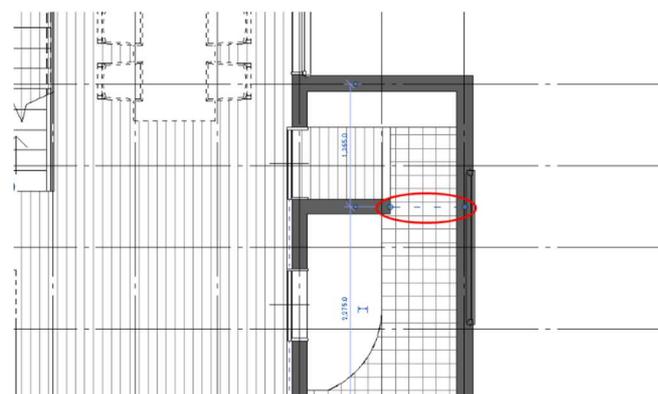


2.10.2. 部屋境界の作成

壁などで区切られていない空間は、
あらかじめ部屋をわけます
[**建築**]タブ-[**部屋/エリア**]パネル-
[**部屋境界**]を選択
[**修正**]タブ-[**描画**]パネル-[**線**]を選
択し、廊下とキッチンの中に部屋境
界線を作図



同様にして玄関とシューズクローゼ
ットの間に部屋境界線を作図



第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、復写、配布することは禁止されています

2.10.3. 部屋名を入力する

1 階の部屋名を入力します

[建築]タブ-[部屋/エリア]パネル-

[部屋タグ]を選択

プロパティパレットから「部屋名

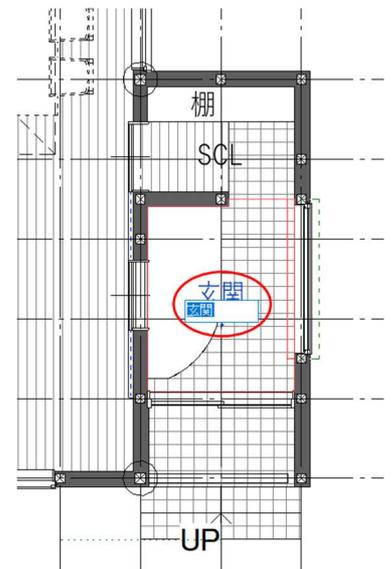
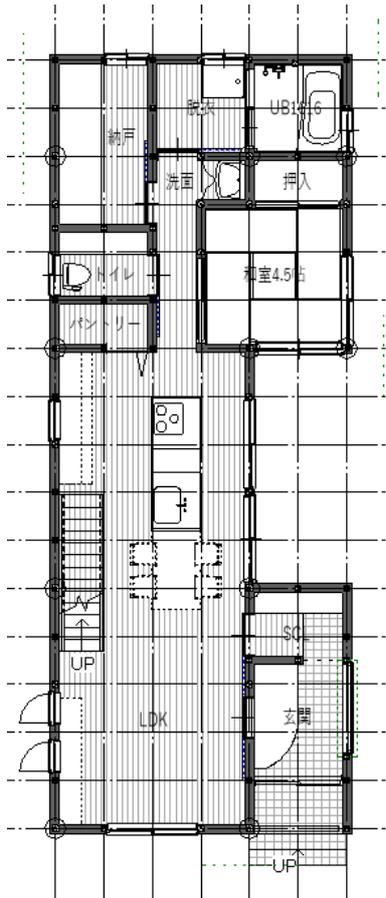
2.5mm」タイプを選択

プロパティパレットの「識別情報」

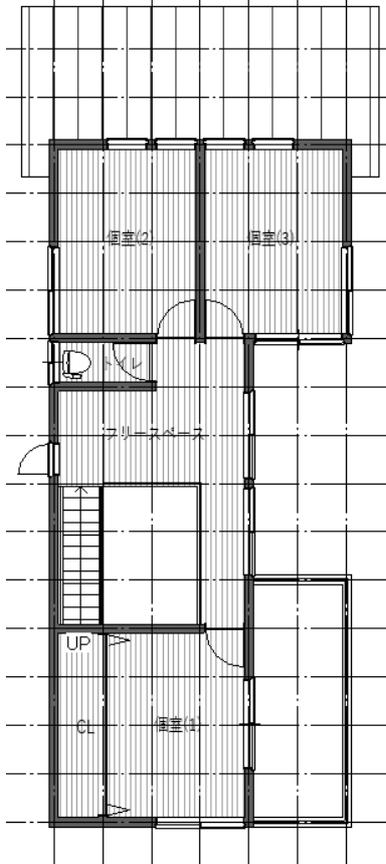
の「名前」にそれぞれの部屋名を入力し、該当の部屋を選択しクリック

設定した部屋名が表示される

室名タグを配置した後で部屋名をダブルクリックし変更することも可能



2.10.4. 2 階の部屋名も同様に作図します



第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複製、配布することは禁止されています