

目次

0. 基本操作	4
0.1. ユーザーインターフェイス	4
0.2. 画面操作	5
0.2.1. 図形の選択	5
0.2.2. スクロールと移動	5
0.3. ファイルの保存	5
0.3.1. 新規保存	5
0.3.2. 上書き保存	5
0.3.3. 別名で保存	5
1. モデリングの初期設定	6
1.1. プロジェクトの開始	6
1.1.1. テンプレートファイルの読み込み	6
1.1.2. オーガナイザダイアログとナビゲーションパレット	6
1.2. ストーリの作成	8
1.2.1. 土台高さ、梁高さの定義	8
2. 敷地のモデリング	10
2.1. DWG データのリンク	10
2.1.1. レイヤとクラスを切り替える	10
2.1.2. 敷地データを取り込む（参照する）	10
2.1.3. 敷地境界線の作図	11
2.2. 道路のモデリング	13
2.3. 地形面の作成	15
2.3.1. 建築場所を検索	15
2.3.2. 敷地とジオイメージ（地図）とを合わせる	17
2.3.3. 真北の設定	18
2.3.4. 建築場所を取り込む	20
3. 建築物のモデリング	23
3.1. 通り芯の作成（グリッド線ツール）	23
3.2. 部屋の作成	34
3.2.1. 1階の部屋	34
3.2.2. 2階の部屋	37
3.3. 基礎のモデリング	38
3.3.1. 基礎外周部のモデリング	38
3.3.2. スラブのモデリング	40
3.3.3. 基礎立ち上り部のモデリング	42

3.4. 壁のモデリング	47
3.4.1. 1F 外壁	47
3.4.2. 1F 内壁	50
3.4.3. 2F 壁の入力	50
3.4.4. バルコニー壁。	51
3.4.5. 2F 内壁	51
3.5. 床のモデリング	53
3.5.1. 1F 床	53
3.5.2. 2F 床	59
3.6. 天井のモデリング	65
3.6.1. 1F LDK の化粧梁	65
3.6.2. 1F LDK の天井	66
3.6.3. 2F 天井の入力	67
3.7. 屋根のモデリング	68
3.7.1. 2F 屋根の作成。	68
3.7.2. 図形に壁をはめ込む。	71
3.7.3. 2F 天井の作成	73
3.8. 階段の作成	75
3.8.1. 階段の作成。	75
3.9. 建具の作成	91
3.9.1. 引き違い窓（掃き出し）	91
3.9.2. FIX（装飾窓 A）	94
3.9.3. 内障子付き窓	96
3.9.4. 玄関引戸	98
3.9.5. 内部建具の入力	101
3.10. 住宅設備・家具の作成	103
3.11. 構造部材の作図	112
3.11.1. 土台	112
3.11.2. 床梁	113
3.11.3. 1F 柱	114
3.11.4. 通し柱	115
3.11.5. 耐力壁	116
3.11.6. 火打ち	118
4. 図面の作成	121
4.1. 配置図の作成	121
4.2. 平面図の作成	130
4.3. 立面図の作成	135
4.4. 断面図の作成	137

Vectorworks Architect 2021	3
5. プレゼンテーションの作成.....	141
5.1. 3D ビューの作成	141
5.1.1. ビューメニューから見る向きを指定する方法.....	141
5.1.2. アングルを決める方法.....	141
5.1.3. フライオーバーツールで動かしながら決める方法	142
5.1.4. レンダーカメラを使う方法	142
5.2. レンダリングの作成.....	145
5.3. 太陽光の設定	148
5.4. カラースキームの作成.....	150
5.5. イメージエフェクト.....	153