

目次

0. 基本操作.....	3
0.1. ユーザーインターフェース.....	3
0.2. 画面操作.....	5
0.3. 保存と終了.....	13
1. モデリングの初期設定.....	15
1.1. プロジェクトの開始.....	15
1.2. プロジェクトの設定.....	15
2. 敷地のモデリング.....	17
2.1. 敷地図 DXF データの読み込み.....	17
2.2. 敷地境界線の入力.....	18
2.3. 地形面の入力.....	18
2.4. 道路の入力.....	19
2.5. 方位の入力.....	19
2.6. 集団規定のチェック.....	20
3. 建物のモデリング.....	24
3.1. 階数・階高の設定.....	24
3.2. グリッドの設定.....	25
3.3. スペース（室・部屋）の入力.....	26
3.4. 建具の入力.....	32
3.5. 壁の入力.....	38
3.6. 階段の入力.....	42
3.7. 屋根の入力.....	45
3.8. 内装・外装の入力.....	51
3.9. ポーチ・バルコニー.....	67
3.10. 構造部材（基礎、柱、梁）の入力.....	76
3.11. 通り芯の作図.....	89
3.12. 住宅設備、家具、その他造作の入力.....	92
3.13. 建具のデザイン.....	99
3.14. 建物と敷地の配置調整.....	105
3.15. 寸法線、注釈文字の作図.....	107
4. 図面の作成.....	114
4.1. 図面作成.....	114
4.2. 平面図の作成.....	116
4.3. 立面図の作成.....	122
4.4. 断面図の作成.....	126
4.5. 図面出力.....	129
5. プレゼンテーション資料の作成.....	130
5.1. 添景の入力.....	130
5.2. 3D ビューの作成.....	131
5.3. レンダリング画像の作成.....	131

