## グラフィソフト Archicad24

## 目次

0. I	環境設定	と基本操作	4
0.1	. Arcł	icad を起動	4
C	).1.1.	画面構成	5
С	).1.2.	基本操作	5
C	).1.3.	カーソル形状	5
0.2	. グリ	ッドモジュールの設定	6
1.	フロアの	設定	7
2. 剪	敷地の情	報と道路(周辺情報)	8
2.1	. 敷地	図(DXF)の読み込み	8
2	2.1.1.	新規ワークシートを設定	8
2	2.1.2.	敷地 DXF ファイルの読み込み	9
2.2	. 敷地	境界線の作成	10
2	2.2.1.	2D敷地データの作成	10
2.3	. 敷地	地形面(メッシュ)の作成	11
2.4	. 道路	(メッシュ)の作成	13
2.5	. プロ	ジェクトの位置(緯度経度)と 真北の設定	14
2	2.5.1.	真北の設定	14
2	2.5.2.	プロジェクトの位置情報	14
3. 💈	建物の入	力	15
3.1	. 通り	芯の配置	15
3.2	. 壁の	入力	18
3	3.2.1.	1 階外壁の入力	18
3	3.2.2.	2 階外壁の入力	22
3	3.2.3.	1 階内壁の入力	23
3	3.2.4.	2 階内壁の入力	24
3.3	. 床の	入力	26
3	3.3.1.	1階の床の入力	26
3	3.3.2.	式台の入力	28
3	3.3.3.	玄関ポーチの入力	29
3	3.3.4.	2 階の床の入力	30
3	3.3.5.	バルコニー床の入力	32
3	3.3.6.	バルコニーの笠木を入力	33
3.4	. 天井	の入力	34
3.5	. 窓の	入力	36
3.6	. ドア	の入力	37

第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複写、配布することは禁止されています

©2021 公益社団法人日本建築士会連合会

グラフィソフト Archicad24	2
3.7. 階段の入力	
3.8. 手摺の編集と入力	
3.8.1. 階段の手摺り	
3.8.2. 吹き抜けの手摺りを入力	
3.8.3. バルコニーの手摺りを入力	
3.9. 設備、家具入力	
3.10. 屋根の入力	
3.10.1. 2階屋根の入力	
3.10.2. 下屋根の入力	
3.11. 壁のクロップ	
3.12. ゾーンの入力	
3.13. 構造の入力	
3.13.1. 基礎の入力	
3.13.2. 柱の入力	
3.13.3. 梁の入力	61
3.13.4. 火打ちの入力	
4. レイアウト	
4.1. ビューの設定、登録	
4.1.1. 平面図ビューの設定	
4.1.2. 配置図ビューの登録	
4.1.3. 立面図ビューの設定	
4.1.4. 断面図ビューの設定	
4.1.5. パースビューの登録	70
4.1.6. レンダリング	71
4.2. 図面の書き込み	
4.2.1. 寸法の記入	
4.2.2. 注釈の記入	
4.3. レイアウトブック	
4.3.1. マスタレイアウトの設定	
4.3.2. 配置図ビューのレイアウト	77
4.3.3. 平面図・立面図・断面図・パースのレイアウト調整	
4.3.4. 発行セット(印刷、ファイル保存)の作成	79
4.3.5. BIMx データの発行	
4.3.6. BIMx DeskTop Viewer でデータを見る	
5. 参末資料	

第三者へのトレーニングのため、このドキュメントを無断転載、複写、配布することは禁止されています ©2021 公益社団法人日本建築士会連合会